

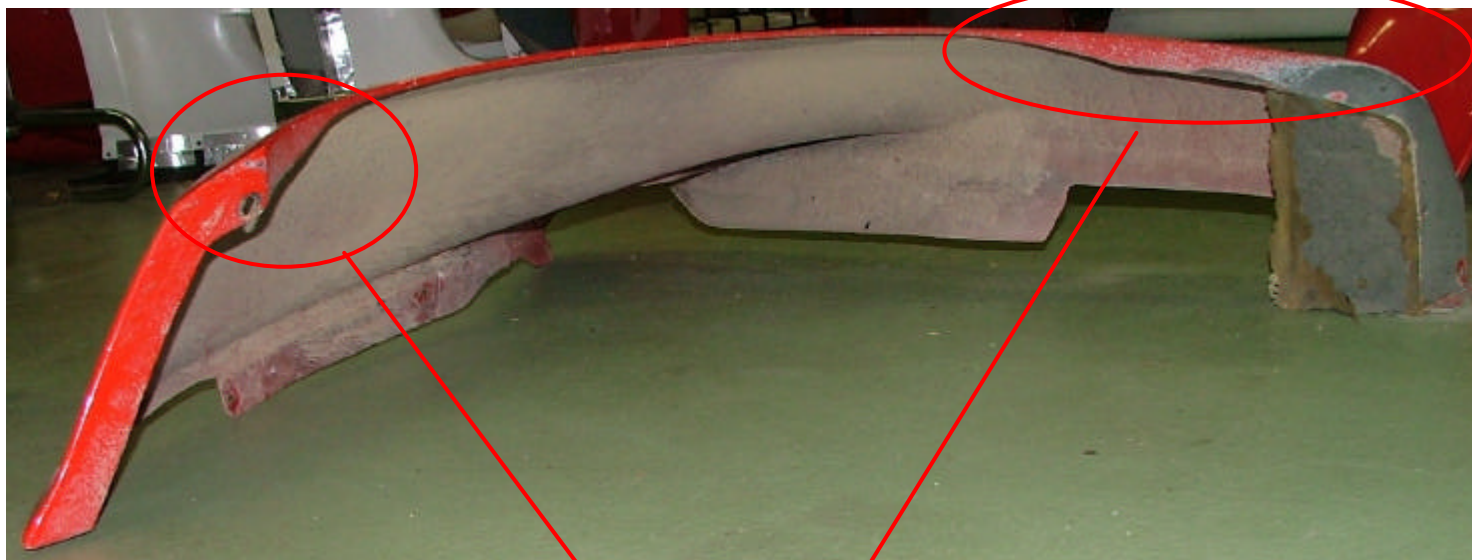
Objet : Découpe des ailes AV et AR.

Chers clients,

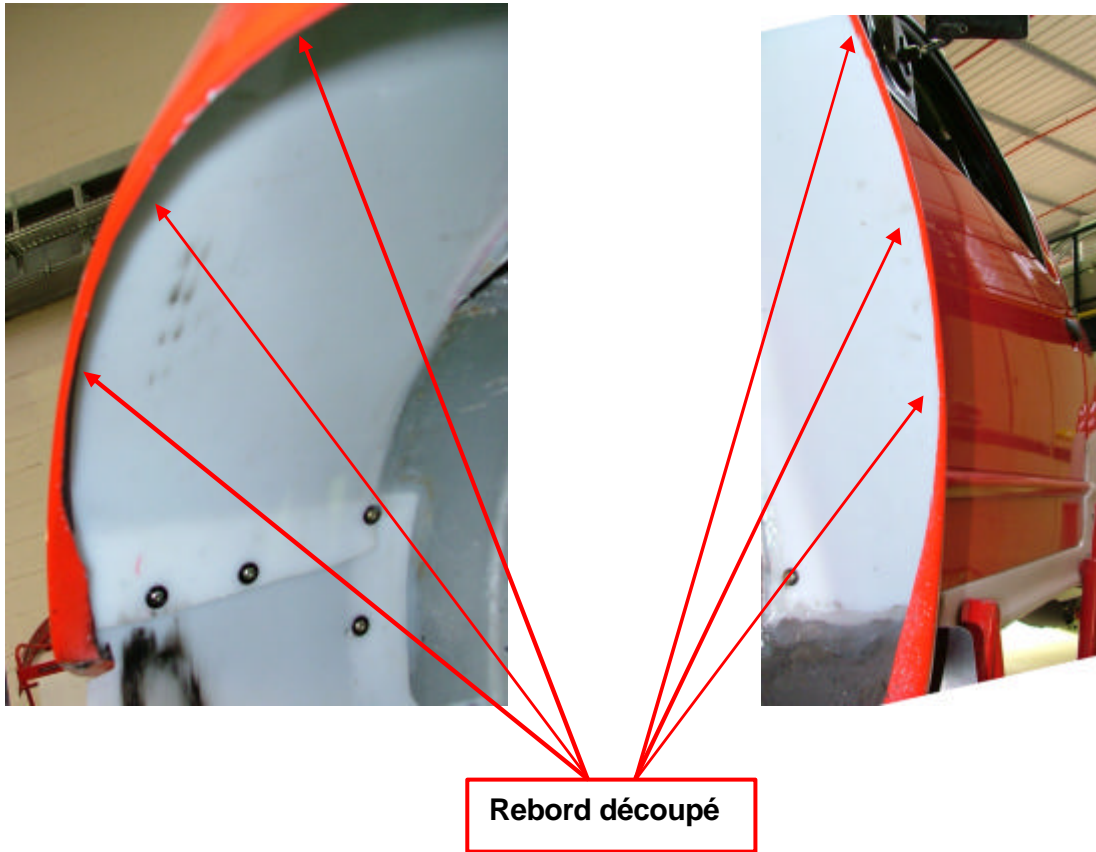
Afin de protéger les pneus de frottements ou même de découpes lors de compressions maxi, il est conseillé de détourner les ailes avant et arrière comme décrit ci-dessous. Cette opération est conseillée pour les deux surfaces, asphalte et terre.

I - Découpe des ailes avant :

Il s'agit de conserver les bords sur les deux extrémités de l'aile comme à l'origine, et de découper le rebord sur la partie centrale (voir photo ci-dessous).



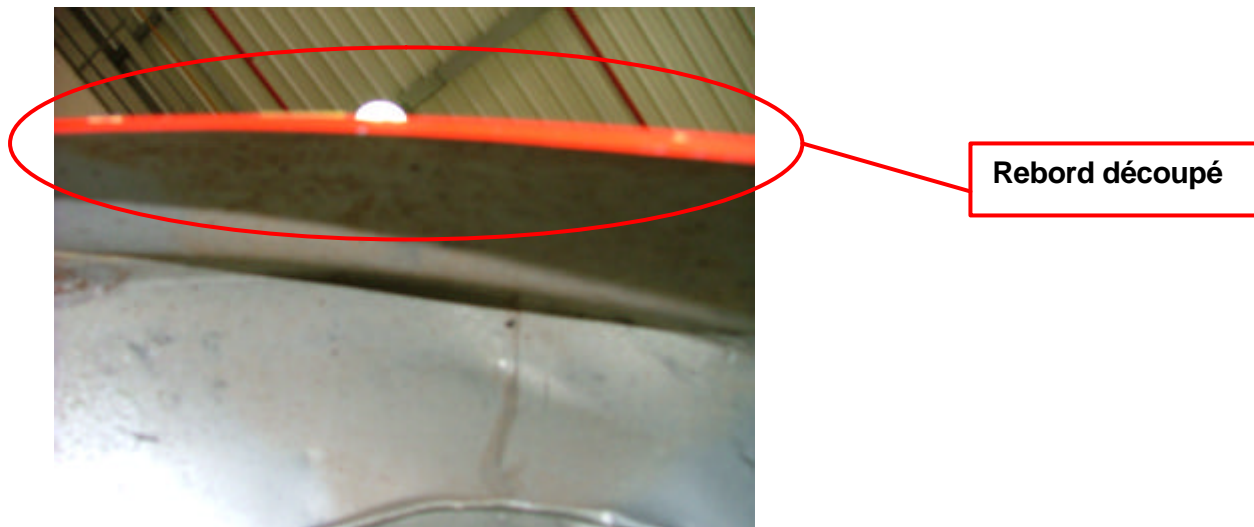
Partie conservée à l'origine.



II - Découpe des ailes AR :

Même procédé qu'à l'avant, les deux extrémités seront conservées, et la partie centrale découpée.

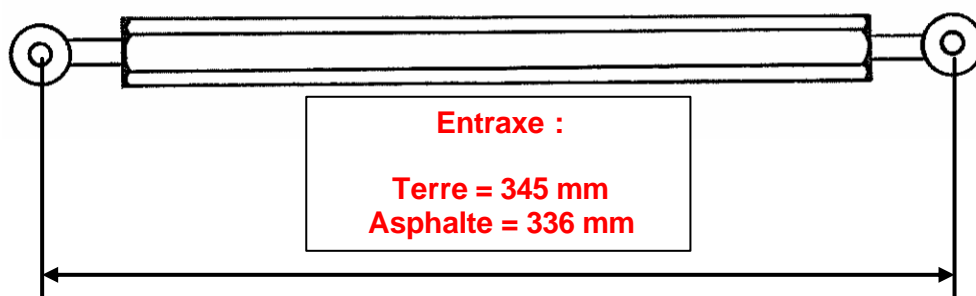




III - Vérifications de la rotation des roues :

Une fois les ailes AV et AR découpées, vérifier la rotation des roues AV et AR de la manière suivante :

Roues AR : Ôter les amortisseurs G et D, et les remplacer par un « faux amortisseur », constitués d'un tube et de deux rotules (utiliser l'outil décrit dans l'infotech « Position bras AR et passage de roue AR », du 02 08 2005). Ajuster l'entraxe aux valeurs suivantes :



Monter une roue asphalte (à l'entraxe préconisée ci-dessus), et vérifier qu'elle tourne parfaitement sans frotter les ailes ni les passages de roue.

Recommencer avec une roue terre, à l'entraxe approprié.

Roues AV : Pour la terre et pour l'asphalte, répéter les opérations ci-dessous avec l'amortisseur asphalte pour les roues asphalte, et l'amortisseur terre pour les roues terre.

Démonter l'amortisseur G et D, retirer la butée Vulco de 8mm, et la remplacer par 1 cale nylon de 2mm. Remonter les amortisseurs sans les ressorts sur la caisse.

Aller jusqu'à la compression maxi à l'aide d'un cric appuyé sur le triangle.

Même procédé que pour les roues arrière, remonter une roue asphalte en version asphalte et une roue terre en version terre, et vérifier que ces dernières tournent librement.

Merci de votre attention.